



دانشمندان سعی کردند با انجام آزمایش‌هایی بفهمند آیا این نوع بازی‌ها واقعاً موثر هستند و بهبود مهارت در یک بازی حافظه‌ای ثابت باعث بهبود شناختی می‌شود یا خیر؟

دانشمندان سعی کردند دو حالت را آزمایش کنند: اول آیا افزایش مهارت در یک بازی حافظه‌ای باعث بهبود در سایر بازی‌های حافظه‌ای می‌شود؟ دوم آیا با کسب مهارت در یک بازی توانایی‌های شناختی و هوش فرد بازیگر افزایش می‌یابد؟

بعضی از آزمایش‌ها نشان داد که مهارت در یک بازی فکری تأثیر کمی بر توانایی در بازی‌های دیگر دارد. البته بعضی آزمایش‌های دیگر حتی همان تأثیر کم را هم نشان نداد. در

مورد تأثیر بر هوش هیچ مدرک قانع‌کننده‌ای به دست نیامد. تحقیق دیگری هم برای مقایسه بازی‌های فکری با بازی‌های ویدیویی انجام شد و به نتایج جالبی رسید و نشان داد که بازی ویدیویی برخلاف بازی فکری باعث افزایش مهارت‌های

شناختی بازیگران می‌شود. آزمایش روی تقریباً ۴۵۰۰۰ شرکت‌کننده نشان داد که تأثیر بازی‌های فکری بر افزایش مهارت‌های شناختی بازیگران در مقایسه با تأثیر بازی‌های ویدیویی خیلی کم است.

محققان حدود ۹۰۰۰ کودک را بررسی کردند و متوجه شدند هوش کودکان ۹ یا ۱۰ ساله که بیشتر از زمان معمول بازی‌های ویدیویی انجام می‌دهند، با بچه‌هایی که در حد معمولی بازی می‌کنند تفاوتی ندارد. دو سال بعد ۵۰۰۰ نفر از این کودکان بررسی شدند و محققان دیدند که در سن ۱۲ سالگی، هوش کودکانی که بازی‌های ویدیویی می‌کردند، ۲/۵ امتیاز بیشتر از میانگین دیگر بچه‌ها است. مطالعه جمعیت‌های بزرگسال هم به نتایج مشابهی رسید. به عنوان مثال، یک مطالعه روی بزرگسالان ۶۰ تا ۸۰ ساله نشان داد که انجام بازی‌هایی مانند پرندگان خشمگین یا سوپر ماریو در یک دوره یک ماهه باعث بهبود حافظه می‌شود.

دانشمندان هنوز مشغول بررسی علت این تأثیرات هستند. آنها



حدس می‌زنند یکی از علت‌های این تفاوت در میزان سرمایه‌گذاری برای تولید این بازی‌ها باشد. بازی‌های فکری معمولاً کوچک هستند با هزینه‌ی کم و برای زمان‌های خیلی کوتاه طراحی می‌شوند اما بازی‌های ویدیویی همه‌جانبه هستند و برای زمان طولانی‌تری طراحی شده‌اند و اغلب نیاز به تمرکز بیشتر و حل مسائل پیچیده‌تر دارد.

درست است که یافته‌ها و شواهد امیدوارکننده‌ای درباره‌ی تأثیر بازی‌های ویدیویی به دست آمده است اما هنوز نیاز به شواهد علمی‌تر وجود دارد. فعلاً فقط شاید بتوانیم آن نگرانی‌های قدیمی را که می‌گویند بازی‌های ویدیویی ناتوان‌کننده هستند، کنار بگذاریم و رها کنیم.

